

## エントリー終了後



- エントリー終了から2,3日後にエントリーリストをホームページで確認



- 選手選考会議後、大会注意事項（受付時間、公式練習時間など）を確認



- 大会前日、ドローとO.O.P(オーダー・オブ・プレイ)で自分の試合順を確認。

# 大会当日



- 大会本部で受付
  - 参加費（2500円，3000円，3500円のいずれか）

- ラッキールーザーの受付（予選がある大会の本戦）

2500円は予選ですが，勝ち上がりで本戦などに出場する場合は，不足分500円または1000円を支払います。

- 公式練習に参加可能

時間は，選手選考会議後にホームページに公表される注意事項で確認

- 選手ミーティング

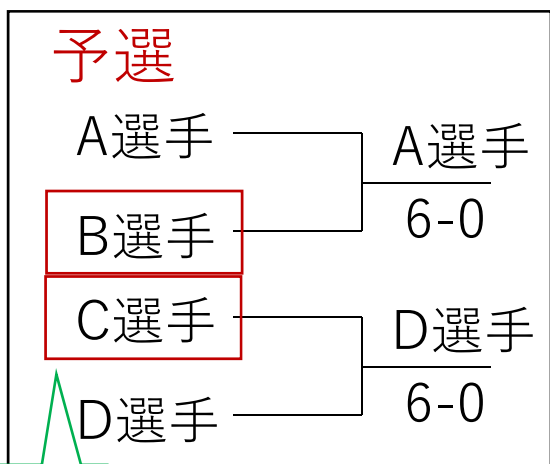
- 試合

# 大会当日



## ラッキールーザー

- 予選がある大会で、本戦の欠場者が出た場合に、本戦当日に受付した予選出場者の中で優先順位に従って本戦に出場できることです。



敗者

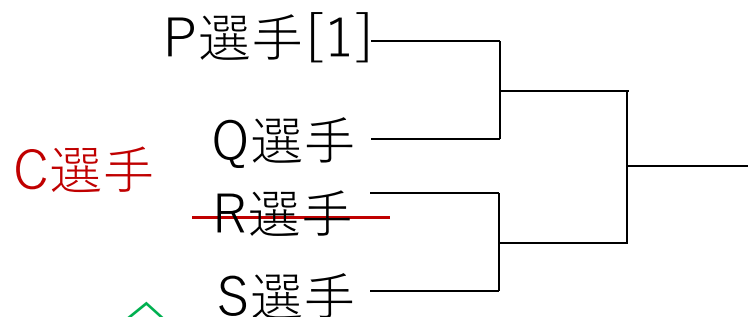
予選終了後に発表

## ラッキールーザーのリスト

- 1 C選手
- 2 B選手

優先順位  
(抽選で決定)

## 本戦



本戦の初戦がすべて入るまでに欠場者が出た場合、本戦当日の朝に受付した中で、ラッキールーザーの優先順位に従って、出場できます。

## 6) ラッキールーザー

予選のある大会では、予選開始後、本戦に欠員が生じた場合の補充として、ラッキールーザー(LL)を充てる。LLは予選出場者に限られ、予選最終ラウンドの敗者のランキング保持者を優先とし、抽選で順位がつけられる。ランキングは予選ドローで使用したランキングに基づく。

最終ラウンドの敗者でランキング保持者より多くの欠場者が生じた場合は、予選最終ラウンドの敗者でランキングを持っていない選手から、抽選で順位がつけられる。

欠員とは、その試合第1ポイントの第1サービスが打たれるまでに、発生することであり、1回戦がバイ(BYE)で2回戦から出場する選手が欠場した場合も含む。

#### 4) ラッキールーザーのサインイン

初回戦が行われるそれぞれの日、オーダーオブプレーで発表された最初の試合の開始時刻30分前までに、レフェリーから用意されたラッキールーザーサインイン用紙に、自身でサインし、LL補充の発表後5分以内にコートで試合を開始しなければならない。ラッキールーザーのサインインの締め切り時刻は、天候で試合開始時刻が変更されても変わらない。

初回戦が2日以上にわたった場合、最初の日にサインしていなくても、2日目以降のラッキールーザーへのサイン資格が与えられる。

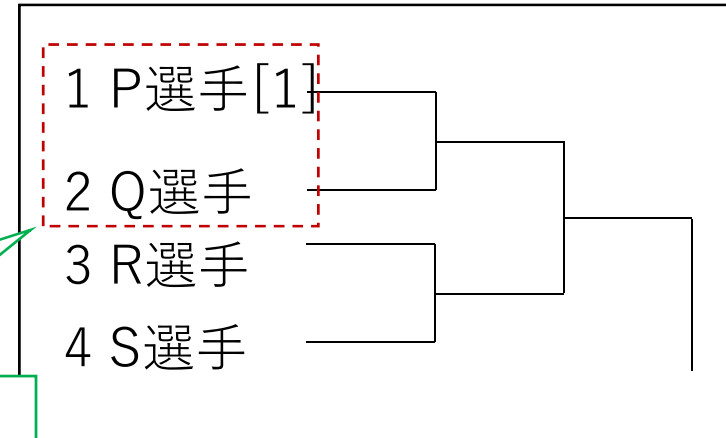
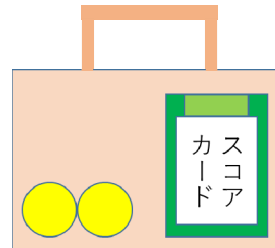
# 大会当日



## 試合待機

番号が小さい選手

本部にスコアカード  
とボールを取ってから  
コートで待機する



P選手：スコアカードとボールを取ってから  
コートで待機します。

Q選手：直接，コートで待機します。

## 試合終了後

勝者は，スコアカードとボールを  
持って本部に報告します。

