

平成30年度全日本ジュニアテニス選手権石川県大会 U16 注意事項

試合日程

会場：西部緑地公園テニスコート（砂入り人工芝・13面）

5月3日（木）：Sは最大ベスト8までその後Dはできるところまで

4日（金）：SはQF～F，順位戦その後D残り試合

予備日：5日（金）

大会当日のタイムテーブル

8：05～8：20 公式練習 1番～3番コート，8番～13番コート女子

8：20～8：35 公式練習 1番～4番コート女子，8番～13番コート男子

8：35～8：50 公式練習 1番～6番コート男子，残り入れなかった人7番～13番コート

8：00～8：50 受付*公式練習に入っていない時間帯に受付を済ませてください。

8：55～選手ミーティング

9：05～試合開始

注意事項

- 1， 2018 JTA ルールブックに従います。
- 2， 今大会から日本テニス協会統一のトーナメント表を使用します。昨年度のトーナメント表と違いますので、対戦相手の間違いなどしないように注意してください。わからなければ本部で確認してください。
- 3， 雨天の場合も会場に来てください。順延・待機・決行の判断を当日本部にてお知らせいたします。
- 4， 自分の試合が来たら、ネットをはさんで自己紹介し、握手をして、トスを行ってください。その後、試合のできる服装になって試合前の練習をサーブ各サイド2本して、そのまま試合を始めてください。試合が終わったら握手をしてスコアシートを記入し、保護者やコーチのところには行かず、すみやかに本部に報告にきてください。悪質な場合はコード（倫理規定違反）を取ることもあります。
- 5， 試合が終わったら対戦選手同士必ずスコアと勝者の確認をして、最寄りのロービングアンパイアに報告してください。
- 6， 試合は1セットマッチ（6ゲームズオール後タイブレーク）とします。
- 7， 服装は半袖・短パン・スカートが原則です。アンダーウェアの下は膝までになります。ご注意ください。違反がある場合は服装を変えるよう指示することもあります。
- 8， シングルスは準々決勝以降は8ゲームズプロセット，ダブルスは準決勝以降8ゲームズプロセットとします。
- 9， 順位決定戦は1セットマッチとします。
- 10， 北信越大会にはシングルス男女6名，ダブルスは男女3組が参加できます。
- 11， 審判はセルフジャッジで行います。選手は声とジェスチャーではっきりと判定して下さい。サービスのレットはサーバー、レシーバー双方でコールできます。ラインジャッジはラインとボールの間にすきまがあると認められた場合のみアウトまたはフォルトとコールしてください。

もしミスジャッジした場合は1度だけレットとすることができます。

- 1 2, 試合の勝者は、記録と使用球を本部に届けて下さい。
- 1 3, ボールはダンロップフォートを2球使用します。
- 1 4, スコアーはチェンジコートに入れて下さい。(ドロー番号の小さい選手を上に入れて下さい。)
- 1 5, コート内には、プレーヤー・アンパイヤー・レフェリー以外入ることはできません。
- 1 6, プレー中に、選手はいかなる場合も他人よりアドバイスを受けることはできません。
- 1 7, 本大会はドクター・トレーナーが常駐していませんので、**MTO**を次のように定めます。競技中の疾病、傷害が生じた場合1部位につき最大3分間与えられる。ただし選手自身での手当のみ認める。その際はロービングアンパイアに連絡し、レフェリーの許可が必要である。筋ケイレンでの**MTO**は適用できない。

*とくに熱中症に十分注意してください。

- 1 7, 試合はテニスウエアーで行ってください。
- 1 8, 後片付けはしっかりとしてください。
- 1 9, コート周辺でのボレーボレー等の練習は禁止します。
- 2 0, こまめに水分を補給して、熱中症に気を付けてください。
- 2 1, 表彰式は最終日に行います。ベスト4以上に入った選手は必ず表彰式に出席してください。どうしても都合がある場合は必ずレフェリーに連絡すること。無断欠席は禁じます。
- 2 2, 北信越大会にはシングルス女子6名ダブルス男女3組が参加できます。男子のシングルスについては田中 佑選手は前年度 **U14BS**にて北信越優勝ですので別枠として北信越に出場します。
- 2 3, 7月7日(土)8日(日)に北信越出場者による強化練習会が辰口丘陵公園テニスコートで行われます。8:00~8:30受付9:00~17:00*3セットマッチ練習*参加料1日2000円(半日1000円)です。(コート代、試合球、一般大学生等ヒッティイング代)半日、1日、2日、1.5日いずれでも可です。希望する選手は本部にて申し込んでください。