

# 審判の進め方（台本） SCU方式

とにかくコールは大きな声で！

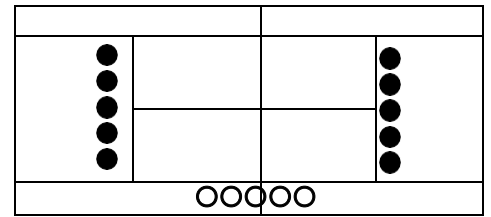
## 団体戦 司会（進行はシングルス1のSCU）

- コート準備 ネットの高さをシングルススティック（91.4cm）等で確認する。  
シングルの試合は、シングルススティックをシングルスライン外側から測り立てる。  
各コートのスコアボードに校名シートをはる。（番号の小さい学校を上に掲示する。）  
審判台下のネット際で選手を待つ。他の試合の審判も横に並ぶ。

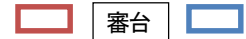
- 整列 両校の選手・監督をサービスラインに並ばせる。※右図を参照  
**「サービスラインに整列してください。」**

### ○挨拶・選手紹介

- 「両校は前に進んでください。」**
- 「ただ今より〇番〇〇高校と 〇番〇〇高校の試合を始めます。両校礼！」**
- 「オーダーの交換をお願いします。」**
- 「（番号の小さい）〇番〇〇高校の監督の先生よりメンバーの紹介をお願いします。」**
- 「〇番コートでシングルス1、〇番コートにダブルス1、〇番コートでシングルス2、〇番コートにダブルス2、〇番コートでシングルス3の試合を行います。」**
- 「番号の小さい学校の選手は、審判台左側のベンチを使い 試合を行ってください。」**
- 「番号の大きい学校の選手は、審判台右側のベンチを使い 試合を行ってください。」**
- 「それでは、選手はコートに入り試合の準備をしてください。解散してください。」**



第1試合の審判を中心して整列



困ったとき  
SCUはその場を離れずに  
コートレフェリーを呼ぶ  
こと。

## 団体戦 終了 初戦はすべての試合を行なう。その他は勝敗が決定した時点でゲーム途中でもポイントで打ち切る。

コート外にいるその団体戦の審判員（例えばS1）は団体戦の勝敗・スコアを最終試合の審判に連絡・確認する。本部に報告。  
シングルス3のSCUは、両校をサービスラインに整列させる。

**「両校選手は前に進んでください。〇〇高校と〇〇高校の試合は、〇対〇で〇〇高校が勝ちました。両校、礼！」**  
スコアボードの校名をはずし、審判用具一式とともに本部へ返す。

## 試合前（プレマッチミーティング）・試合中（アナウンス）

- プレマッチミーティング 両選手の顔を見て以下の内容をしっかり伝えること。

- 「この試合は、1セットマッチ、6ゲームズオール後タイブレークで行います。」**
- 「審判はSCU方式で行います。「アウト」「フォールト」のコールは対戦相手と私に分かるように大きな声とハンドシグナルで行ってください。それ以外のコールはSCUが行います。」**
- 「隣のコートからボール等の妨害があった場合は、SCUが「レット」をコールしますので、コールがあるまではプレーを続けてください。」**
- 「サービスの「ネット」のコールはSCUがします」**
- 「あきらかなミスジャッジはSCUがオーバールールします」**
- 「スコアボードは選手が、チェンジエンド時にカウントしてください。」**
- 「何か質問はありますか？」**
- 「トスを行います。コインの表（花）か、裏（数字）の方かを選択してください。」** ※100円コインは審判が用意すること  
トスに勝った選手が「サーバーかレシーバー」「コート」「相手に譲る」を選択できる。負けた方は残りから選択できる。

- 練習開始（ボールを選手に渡す）。

- 「練習はすぐに試合のできる服装で練習をしてください」**
- 「練習時間は3分間です。サービス練習4本から始めてください。」** ※ボールを打った瞬間から時間を計る。  
練習時間を利用してサーバーの名前、高校名を確認し、審判用紙の「Server Side」に頭文字を記入する。  
ダブルスの場合、レシーブする位置を確認し、「Doubles receivers」にも4人の頭文字を記入しておく。
- 1分後 **「2 minutes」**（残り2分）とアナウンスする。とアナウンスし、続けて選手の紹介をする。
- 2分後 **「1 minutes」**（残り1分）とアナウンスし、続けて選手の紹介をする。
- 「ただ今より、〇〇高校 対 〇〇高校、シングルス（ダブルス）、1（2 or 3）の試合を行います。審判台 右側 〇〇高校 〇〇選手。審判台 左側 〇〇高校 〇〇選手。先ほどのトスの結果 〇〇選手がサーバーとなりました。」**
- 3分後大きな声で **「Time！」** ※練習を止めさせる

- 試合開始

- 「One Set Match, 〇〇（高校名と（選手名））to Serve. Play！」**
- 「Game 〇〇（高校名）、First Game。」** 団体戦では第1ゲーム終了後セットブレーク方式でも休憩できる。  
第2ゲームの直前に **「〇〇 to serve」** とサーバーの高校を紹介する。その後は言わない。
- 「Game 〇〇（高校名）、〇〇（選手名or 高校名）leads 3-2（Three games to Two）」**
- ポイント間は20秒。エンドチェンジは90秒。60秒たったら「Time」とアナウンスする。スコアボードは選手がカウントします。

- ゲーム終了

- 「Game, set and match 〇〇（高校名）、Score is 〇-〇」** 勝者サインをもらい、コート外にいるコートレフェリーに結果を伝えてから、スコアシート、ボール、バインダなどを本部へ（1試合毎）。最終試合は、団体戦のあいさつが終わってから報告する。